

■実践パート3 ユメモリ

実践パート3ではユメモリの技法を学んでいくわよ。

戦車は陸の兵器。

戦艦は海の兵器とそれぞれ棲み分けがあるように。

夢守は夢世界のガーディアンとして、夢の世界に作り出すといい感じね。

まずは実践パート2の眠り状態のまま、テリトリーを意識してみてね。

(20)

夢守を作り出すにはいくつかのやり方や条件があるから、順次説明しながら行っていくわよ。

まずは実践パート2で生み出したテリトリーの内部に霧や煙、空気などのような色のついた気体を満たしていってね。

個人的おすすめは煙のかたまりや入道雲のようなモノ。

霧やアメーバ、映画やアニメに出てくる黒いモヤモヤやピンクのモヤモヤとかね。

まずは今話した内容を参考に、煙や霧のような不定形の存在をイメージしてみてね。

ポイントは3つ。

いち。デザインはあまり凝らなくてもOK。

に。テリトリー全体に満ちた守りの意思みたいなものをイメージすると、テリトリー全体がいい感じに守られるわ。

さん。ユメモリに色がついていると、空間全体に満ちていることがわかりやすくておすすめよ。

今話したことを参考に夢世界のガーディアンであるユメモリを、あなたのテリトリー全体に満たしていってね。

(30)

プールの中に色付きの水を流し込むように…

空間全体を色のついた煙で満たすように…

作り出したユメモリを、あなたのテリトリー全体へとどんどん広げていってね。

(40)

うんうん、いい感じよ。

これであなたのテリトリーにあなたの夢守が配置されたわ。

あとは条件付けのプログラムをインストールするだけね。

あなたがどんな状態になった時にユメモリがどう動くか？

それを決めていくわけね。

一番無難なのは「夢の中で嫌な雰囲気がしたらユメモリが起動する」って条件づけね。

デフォルトとして、訓練された軍用犬のように、不審者に対して攻撃的な態度を取るように仕込んでおくのが安定よ。

これはなぜかというと、夢の中ではあなたの自意識は弱まるから、現実世界で絶対にやらない威力や判断ミスをしやすくなるからね。

自意識が弱まる夢の世界では、あからさまな詐術や窃盗行為も見逃しちゃうし、罠を仕掛けられても気付きにくくなるわ。

そうした不利な状況を回避するために、ユメモリの条件付けは厳しく攻撃的にしたほうが安全を確保できるわけね。

デフォルトレベルとして「疑わしきは罰する」というスタンスでプログラムを構築することで、あなたが気付かない罠にも夢守がオートで判断して対処してくれるわ。

自我が弱まる夢世界は危険が一杯。

だからこそ、ちょっと神経質なくらいに守りを固めておいて損はないわよ。

それじゃあ条件付けをしていくわよ。

空間に満ちた夢守に対して、起動条件を設定…

あたしのおすすめとしては、

「あなたがピンチになると助けてくれる」

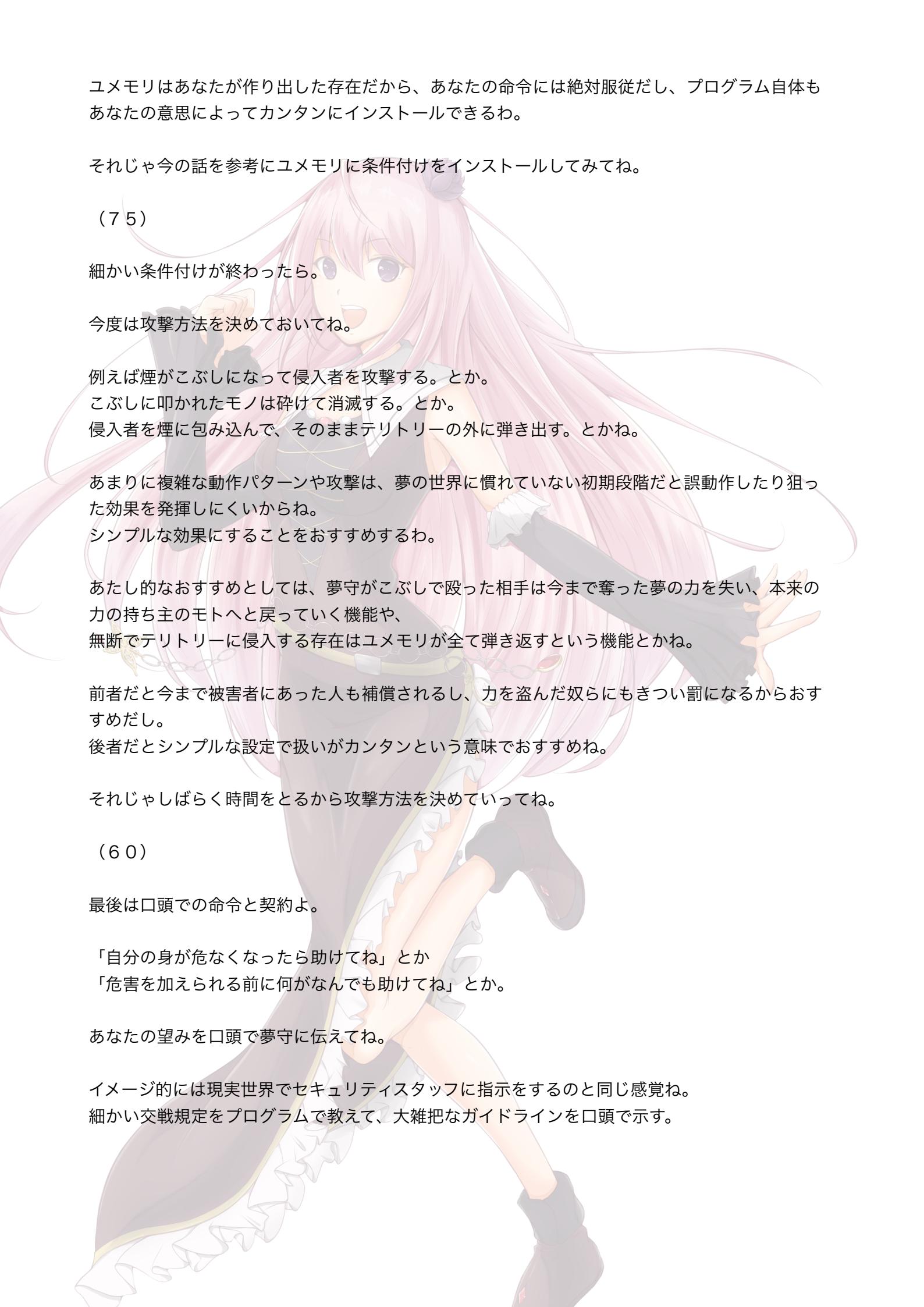
「嫌な雰囲気になると助けてくれる」

「あなたを攻撃しようとしたり、悪意を持って接してきた存在を攻撃する」

「あなたのテリトリーに入った瞬間に問答無用で攻撃する」

「あなたのテリトリーに入ってきた存在を弾き返す」

などのように、シンプルかつ効果的な内容にすると安定ね。



ユメモリはあなたが作り出した存在だから、あなたの命令には絶対服従だし、プログラム自体もあなたの意思によってカンタンにインストールできるわ。

それじゃ今の話を参考にユメモリに条件付けをインストールしてみてね。

(75)

細かい条件付けが終わったら。

今度は攻撃方法を決めておいてね。

例えば煙がこぶしになって侵入者を攻撃する。とか。

こぶしに叩かれたモノは碎けて消滅する。とか。

侵入者を煙に包み込んで、そのままテリトリーの外に弾き出す。とかね。

あまりに複雑な動作パターンや攻撃は、夢の世界に慣れていない初期段階だと誤動作したり狙った効果を発揮しにくいからね。

シンプルな効果にすることをおすすめするわ。

あたし的なおすすめとしては、夢守がこぶしで殴った相手は今まで奪った夢の力を失い、本来の力の持ち主のモトへと戻っていく機能や、

無断でテリトリーに侵入する存在はユメモリが全て弾き返すという機能とかね。

前者だと今まで被害者にあった人も補償されるし、力を盗んだ奴らにもきつい罰になるからおすすめだし。

後者だとシンプルな設定で扱いがカンタンという意味でおすすめね。

それじゃしばらく時間をとるから攻撃方法を決めていってね。

(60)

最後は口頭での命令と契約よ。

「自分の身が危なくなったら助けてね」とか

「危害を加えられる前に何がなんでも助けてね」とか。

あなたの望みを口頭で夢守に伝えてね。

イメージ的には現実世界でセキュリティスタッフに指示をするのと同じ感覚ね。

細かい交戦規定をプログラムで教えて、大雑把なガイドラインを口頭で示す。

この2つを行うことで、どの段階から力を行使していいかが明確になり、夢守も動きやすくなるはずよ。

あまり複雑に考えずセキュリティスタッフを相手にする感覚でお願いすれば大丈夫だからね。少し時間を見るから、夢守に挨拶したり命令をしたり、動いてもらったりと、いくつか試してみてね。

(75)

うんうん、いい感じよ。

これでユメモリはあなたの専属ガーディアンとなり、あなたをしっかりと守ってくれる存在となつたわ。

